

Un truc dans l'espace mais qui ne vole pas, les pieds sur terre pas très ancrés, hésitants. Un truc qui prend la tangente d'une oblique à l'oblique d'une tangente. Avec des points de contact et un angle nul sans point commun. Un truc sans début, ni fin, ni bords, ni milieu.

Attaquer au-dessus du bloc coincé dans le couloir menant à la brèche N. S'élever jusque sur le surplomb. Traverser à gauche sur une vire oblique. Se diriger vers la niche grise. Rejoindre la partie supérieure de l'arête SE. Rejoindre l'éperon, gagner le tout petit dièdre. Prendre l'oblique à droite puis la verticale. S'élever sur une langue de neige. Aborder l'éperon gauche. Escalader en zigzag. Arriver devant une fissure étroite dans le mur jusqu'à l'antécime W. Contourner les blocs instables. Remonter un couloir de roches brisées, barré par un bloc surplombant. Rejoindre l'arête ENE. Attaquer la partie gauche de la facette et monter vers la branche SE. Escalader par le fil de l'arête. S'élever par un couloir-cheminée. Éviter le couloir délité. Grimper en écharpe à gauche. Suivre le sillon creusé en L. Gagner l'arête qui le borde. Longer la petite paroi rouge verticale. Rester continuellement sur le fil. Prendre la dalle en écharpe. Escalader jusqu'au col. Repérer l'éperon situé à l'aplomb du col. S'élever à gauche puis à droite. Gagner la muraille terminale. Traverser par le versant EW. Descendre à nouveau le long de la ligne droite. Gagner l'échancrure à travers des éboulis. Glisser sur la pente. Franchir le cours à l'aplomb. Se maintenir en équilibre. Basculer.

Du col, gagner l'arête S par son flanc oriental. S'élever sur l'arête, très près de son fil ou sur son versant. Atteindre la petite entaille. Gravier la cheminée. Parvenir à une large épaupe. Continuer jusqu'à la base du chapeau couronnant l'aiguille. Traverser le petit couloir du flanc S. Prendre garde au terrain délité. Rallier l'arête. Culminer au point. S'engager dans le débouché du grand couloir. Gagner la petite brèche ouverte dans l'éperon. Escalader l'éperon bien marqué. Déboucher au sommet. Partir de la station de l'index. Cavalier du haut de la combe jusqu'au système des trois piliers. Repérer la fissure. Compter le temps. Repérer le pierrier et la dalle rousse. Faire la première longueur d'un pas athlétique. Traverser l'écaille. Se rétablir sur une terrasse. Franchir un bombement. Se retrouver au pied d'une tour noirâtre. Marcher jusqu'à la banquette herbeuse. Effectuer un crochet. Compter le temps.

Véronique Vassiliou